Lors de mon arrivée, j’ai découvert mon espace de travail ainsi que mes collègues pour 2 mois.

Mon maître de stage, Florian Chevalier, m’a donné la guide line de ces 2 mois :

1er mois -> Connaissance avec les langages utilisés chez Atecna afin de pouvoir me familiariser avec et surtout pouvoir prendre des informations auprès des collaborateurs qui sont spécialisés dans différents langages.

Le 2nd mois sera plus immersif, je travaillerai sur certain de leur projet en cours, assisterai à des soutenances avec Florian et, si je m’y sens capable, peut être conduire moi-même une soutenance ! (On verra quand on y sera, pour le moment je me sens pas du tout capable de ça)

Mon stage débute donc sur une mise en situation, un client souhaite mettre en place une application informative sur le monde des Pokémons. Le client m’a fourni le Wireframe de son app fait par un tiers.

Je dois dans un premier temps lui fournir une estimation du chiffrage (temporel et budgétaire pour la création et la mise en production de son application) :

Lundi 18 Mars :

* Mise en situation de création de site pour un client : Ici un Pokedex .
  + Création d’un product Backlog avec User story afin de lister l’ensemble des fonctionnalités dont j’aurai besoin pour mener à bien le projet.
  + Prioriser les tâches en fonction de leur importance
  + Réfléchir en amont aux questions à poser au client pour pouvoir chiffrer le projet

Mardi 19 Mars :

Matin :

On continue sur le product backlog avec :

* La mise en place d’un planning poker scrum (technique qui permet de noter chaque action au préalable lister par ordre de difficulté. Cette méthode va permettre de pouvoir chiffrer le temps nécessaire pour chaque sprint et donc de chiffre le projet global).

Cette méthode se fait généralement en équipe, le faire seul est une tâche un peu difficile car, comme toute personne découvrant cette méthode, je manque certainement de relativisme.

Je suis partit sur le principe technique alors que c’est un aspect tout à fait secondaire. Le principe ici sera plus de se dire « Est-ce difficile de mettre en place tel ou tel chose »

Après-midi :

Florian étant en formation, j’ai continué mon plan de chiffrage, j’ai posé des questions aux différents collègues étant présent afin de bien comprendre comment se système fonctionne.

Un fois le travail fait, j’ai attendu de voir avec Florian pour faire un point (qui se fera demain) j’en ai donc profité pour commencer un apprentissage à React.js car le projet se fera sur ce framework !

Mercredi 20 mars :

Un des responsables de l’agence, Christophe, est venu me consacrer du temps afin que je lui parle du travail effectué jusque-là. Étant très habitué au chiffrage nous avons revu tous les deux (Florian est en formation jusqu’à demain) mes stories et mes point front et back et m’a aidé à en revaloriser certain.

Il m’a permis de prendre un peu de recul et c’était super intéressant !

J’ai ensuite estimé le temp jour qu’il me faudrait pour déployer chaque story (sans regarder les points techniques attribué au préalable).

Il est intéressant de voir les différences que l’on peut avoir sur des story ou le temps ou les point sont identiques. On se rend vite compte que soit on surestime la difficulté soit le temps. On a aussi l’effet inverse on ne se rend pas compte du temps que cela peut prendre et du niveau de complexité d’un point.

Après-Midi :   
Continuation de tuto React.js afin de pouvoir le mettre en pratique au plus vite

Jeudi 21 Mars :

Florian est revenu, nous avons donc fait un point sur ce qui a été fait et avons continué le chiffrage pour l’app, et comment dire… c’était drôle de voir le résultat !!

En fonction des temps que j’ai pu mettre pour le storys sélectionnées et les point front et back, cela a permis de savoir combien de points peuvent être gérer en 1 journée. Un fois cela calculé, on multiplie cela au nombre de points total et le résultat est plutôt…. Surprenant !

On arrive à un total de 324 jours de travail pour un total de 311K€ donc autant dire que c’est pas du tout adapté au projet !!!!

Nous en sommes restés là-dessus et l’objectif est de faire maintenant l’app de noter le temps que me prend les storys et de comparer à la fin avec la prévision.

La mise en place a commencé avec la mise en place d’un repo git afin de pouvoir déployer le projet.

La mise en place des éléments commence donc avec le choix du type de BDD, relationnelle ou NoSQL, mise en place des fichiers React.js et Tailwind ☺ .

Vendredi 22 Mars :

Aujourd’hui j’ai appris, à créer une base de données avec Express et Prisma.

Ensuite l’objectif a été de fetch les éléments de la base de données sur un front react

lundi 25 mars 2024

On continue sur le projet Pokedex.

L’objectif est de mettre en place l’infrastructure et le formatage du code comme on le ferai en entreprise afin que tout le monde soit le même formatage.

Découverte d’eslint et de prettier et initiation a Typescript

Mardi 26 mars 2024

Avec une maquette de l’app fait en amont par l’équipe UI/UX designer, j’ai commencé a mettre en page les différents composants de la page d’index.

Un problème s’est soulevé, la façon primaire de faire du React est du Landing page. Or, nous voulons avoir accès à différentes pages en fonctions de la demande de l’utilisateur.

J’ai recherché des méthodes suis tombé sur une dépendance de React qui s’appelle « React Router Dom » qui permet de faire des chemins différents et afficher les composant lié au chemin.

J’ai donc réussi à créer une seconde page pour dresser une liste de Pokémons. J’ai commencé par le design de mes cards et ensuite j’ai commencé a regardé comment fonctionne l’api « Pokeapi » qui va me permettre d’avoir accès aux données de mes différents besoin.

Mercredi 27 Mars 2024

Ce matin, nous avons fait, avec Florian une review du travail effectué et m’a demandé de, maintenant et avant de continuer, de prendre du recul sur ce qui a été fait, de ce qui reste à faire de de voir si tout part dans la bonne direction afin de ne pas devoir tout déconstruire plus tard dans l’avancé.

Après une réflexion, nous en avons rediscuter et j’en suis venu au fait qu’il fallait créer une api faite grâce à l’api de de pokeapi

Réflexion sur la structure de l’api

Jeudi 28 Mars

Recherche sur la création d’api puis mis en pratique

Vendredi 29 Mars

Continuer à créer l’api avec les divers problème qui vont avec car l’api de pokeapi est complexe

Mardi 2 avril 24

Mise en pratique d’une 1ere partie de l’api qui fonctionne puis continuer de créer son api.

Mercredi 3 avril 2024

J’ai continué a créer mon back d’appel API (l’api pokeapi est un vrai casse-tête)

Je suis arrivé à faire ce que je voulais = créer une api avec plusieurs appels d’api externe.

Application sur le front : ca fonctionne.

Le but de demain sera de TOUT démonter..

C’est-à-dire que pour l’instant je fais mes appels ext d’api et la créa de ma propre api dans le même fichier.

Niveau scalabilité, on peut faire mieux donc je vais distinguer l’ensemble de la logique pour avoir quelque chose de plus lisible.